



3. Postać ogólna, kanoniczna i iloczynowa funkcji kwadratowej

Ramka 1.

$$y = ax^2 + bx + c$$

Ramka 2.

$$y = a(x - p)^2 + q$$

$$p = \frac{-b}{2a} \quad q = \frac{-\Delta}{4a}$$

Ramka 3.

Miejsce na Twoją reklamę
info: reklama@lykwiedzy.pl

$$y = a(x - p)^2 + q = a(x^2 - 2px + p^2) + q$$

$$= ax^2 - 2apx + ap^2 + q$$

$$ax^2 - 2apx + \underbrace{ap^2 + q}$$

$$y = ax^2 + bx + c$$

Ramka 4.

$$\Delta \geq 0$$

$$\Delta > 0$$

$$y = a(x - x_1)(x - x_2)$$

$$\Delta = 0$$

$$y = a(x - x_0)^2$$

Miejsce na Twoją reklamę
info: reklama@lykwiedzy.pl

Ramka 5.

$$y = ax^2 + bx + c \quad \text{- postać ogólna}$$
$$y = a(x - p)^2 + q \quad \text{- postać kanoniczna}$$
$$\left. \begin{array}{l} \Delta > 0 \\ y = a(x - x_1)(x - x_2) \\ \Delta = 0 \\ y = a(x - x_0)^2 \end{array} \right\} \quad \begin{array}{l} \text{postać} \\ \text{iloczynowa} \end{array}$$

Miejsce na Twoją reklamę
info: reklama@lykwiedzy.pl